

## Escala del dolor con caras – Revisada (FPS-R)

En las instrucciones que siguen, utilice la palabra "daño" o "dolor" según sea la forma más adecuada para cada niño/a.

"Estas caras muestran cuánto dolor puedes tener tú. Esta cara [señalar la cara que está más a la izquierda del niño/a] **no muestra dolor**. Las caras muestran más y más dolor [señalar cada una de las caras de izquierda a derecha] hasta llegar a ésta [señalar la cara que está más a la derecha del niño/a] que muestra **muchísimo dolor**. Apunta la cara que muestre cuánto dolor has tenido [cuánto dolor tienes ahora]."

Asigne una puntuación a la cara que ha seleccionado. Contando de izquierda a derecha sería **0, 2, 4, 6, 8, o 10**, de manera que "0" significa "ningún dolor" y "10" significa "muchísimo dolor". No se deben usar palabras como "contento" y "triste". El objetivo de esta escala es medir cómo se siente el niño en su interior, no la apariencia externa de su rostro.

**Uso autorizado.** International Association for the Study of Pain (IASP) ©2001 es titular del copyright de FPS-R. Este material se puede fotocopiar siempre que se utilice con fines **clínicos, educativos, de investigación y no comerciales**. Para la reproducción de FPS-R en revistas, libros o páginas web, o para cualquier uso comercial de la escala, solicite autorización online de IASP en esta dirección [www.iasp-pain.org/FPS-R](http://www.iasp-pain.org/FPS-R).

**Fuentes.** Hicks CL, von Baeyer CL, Spafford P, van Korlaar I, Goodenough B. The Faces Pain Scale – Revised: Toward a common metric in pediatric pain measurement. Pain 2001;93:173-183. Bieri D, Reeve R, Champion GD, Addicoat L, Ziegler J. The Faces Pain Scale for the self-assessment of the severity of pain experienced by children: Development, initial validation and preliminary investigation for ratio scale properties. Pain 1990;41:139-150.

(Doblar por la línea de puntos)

10

8

6

4

2

0

